

REFLEXIÓN SOBRE O FUTURO NOS RAID DE ORIENTACIÓN

de José Cabaleiro (BUDIÑORAI)

*Nota JPP. Propostas interesantes non adaptadas a formato, pero que sirven para poñer en común e traballar a medio/longo prazo. Datos para ter en conta e activar **mesas de traballo** se así o aproba a Asemblea Xeral Técnica 2022 para traballar durante a tempada 2022 de cara a chegar á seguinte Asemblea Xeral Técnica 2023 cunha proposta concreta, consensuada e para que se poda votar por partes, se considáramos necesario.*

Termos: organizadores, viabilidade, participación, trazados, intervención en calendario, criterios de asignación de probas, etc.

Teño un par que penso sería interesante debatir, sobre todo para o futuro dos raid xa que este ano a participación foiche escasa na maioría deles. Si non hai participación e os eventos non cubren gastos os mesmos non se van facer.

Óscar nunha reunión da Fegado comentou que sería bo facer Raids que estivesen ao alcance de calquera persoa. Cada vez son máis difíciles, son máis duros e non teñen o carácter familiar que tiñan antes. Isto quedou recollido nunha carta de boas intencións pero ao non ser norma a maioría non lle fai caso. Entendo que facer un mapa onde poidas recortar e poidas recortar moito dá máis traballo, é dicir, tes que traquear maior cantidade de terreo para facer un mapa moito maior e que teña todos os camiños polo menos nun 90%. O noso club sabe moi ben o que é organizar un raid así. Se algunha vez viches algún dos nosos mapas daraste conta que podes facer o cento por cento do percorrido ou podes facer a pouca distancia que poida haber ata a primeira baliza e volta e ten unha exactitude de camiños do 95% mínimo escollas o percorrido que escollas, mesmo se non é o lóxico.

Cada vez é maior a cantidade de equipos que se pasa a orientaraid porque tanto aventura como elite adoitan ser moi duros. Orientaraid está moi ben para toda aquela persoa que decida empezar neste deporte pero, coas novas normas, cada vez está máis limitado, é dicir, como máximo 1000 m en desnivel e 50 km de lonxitude. Para os que empezan están ben pero para os que queren seguir faise curto e o salto a elite e aventura é demasiado.

Penso que sería bo poñer nas normas ou regulamento do raid que calquera mapa que se faga para devandito raid teña a posibilidade de recorte nun 60% ou 70%. Entendo que é moi difícil que se cumpra en todos os mapas, sobre todo en raids que van do punto A ao punto B e non van retornar ao punto A pero polo menos que se faga na maioría de mapas. Cheguei a atoparme sectores, sobre todo de BTT, de 50 km onde o recorte só supón un aforro de 4 ou 5 km do percorrido total e tendo que facer practicamente todo o desnivel.

Que conste que a min e aos que sempre facemos os raids gústanos pero claro, ao final o que imos conseguir é que esteamos os de sempre cando o interesante sería que moita xente nova animácese a practicar este deporte.

Tamén sería interesante debater o calendario en canto á repartición de datas. Aquí igual cústame máis explicarme. Sería interesante, tamén no resto de modalidades de orientación, unha repartición das datas equitativo. Está claro que todos os equipos queren as mellores datas para organizar os seus eventos en O-pé mellor a principio de ano febreiro ou marzo porque a vexetación está mellor e os últimos, cando está todo decidido, vai menos xente, e en raid ser dos primeiros porque vai a ir máis xente, etc, etc, etc.

Penso que se este ano son dos primeiros, é dicir fágoo en febreiro ou marzo, o meu evento para o ano debería ser dos últimos, en novembro, setembro, outubro é igual. Existindo por suposto unha obrigatoriedade de que se es dos últimos en facelo, que che toque organizarlo en

novembro por exemplo, teñas que preparalo igualmente. De non facelo para o ano seguinte non entrarías na repartición de datas e quedaríaste coas que sobran.

Sen que habería que estudar estes temas con detemento e pensar nos pros e os contras que traería poñer unhas normas así. Se o ves interesante pódese traballar sobre o tema senón podes rexeitalas sen problema, confío no teu criterio.